

Sieci komputerowe.

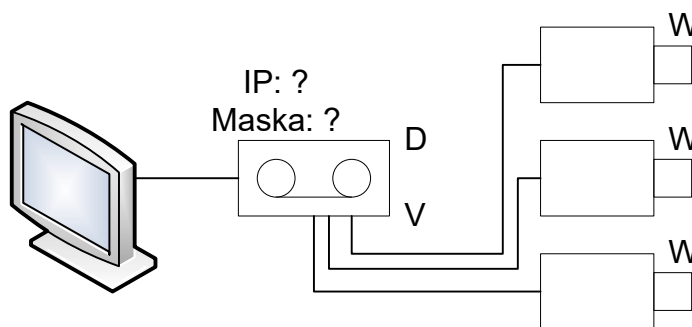
Ćwiczenie 9. Rejestrator.

1. Teoria

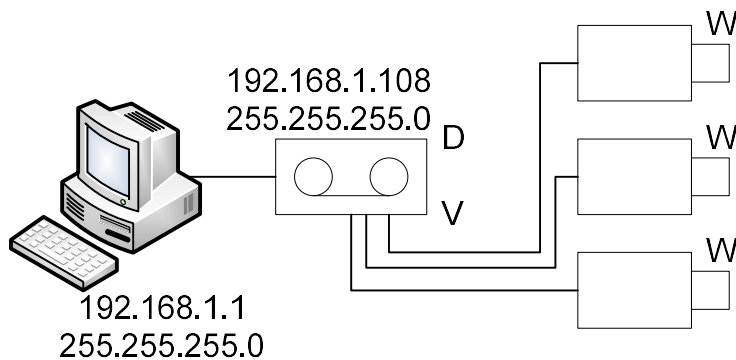
- co to jest rejestrator
- sposób podłączania kamer do rejestratora
- Dyn DNS (DDNS) - ustawienia

2. Przebieg ćwiczenia

- zbuduj układ (A) składający się z rejestratora, 3 kamer, monitora i odpowiednich zasilaczy, zgodnie ze schematem:

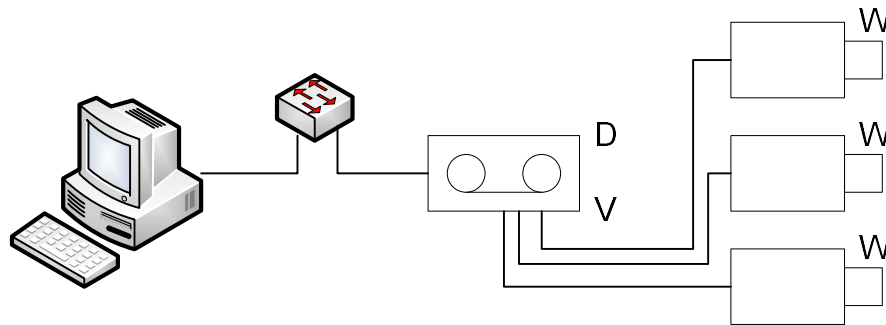


- po uzyskaniu podglądu z kamer na monitorze, wejdź w ustawienia i odczytaj (domyślny) adres IP rejestratora oraz jego maskę
- parametry sieciowe należy odpisać do zeszytu a następnie zawołać prowadzącego w celu zaliczenia ćwiczenia
- zbuduj układ (B) składający się z rejestratora, 3 kamer, zestawu komputerowego i odpowiednich zasilaczy, zgodnie ze schematem:



- ustawić na komputerze adres IP oraz maskę zgodną z siecią rejestratora
- wykonać test ping pomiędzy komputerem a rejestratorem
- w zeszycie zapisać czasy testu ping a następnie zawołać prowadzącego w celu zaliczenia ćwiczenia
- na komputerze zainstalować program do monitoringu (BCS SmartPSS)

- uruchomić i odpowiednio ustawić program aby uzyskać podgląd z kamer na komputerze
- po dokonaniu ustawień w programie, zwołać prowadzącego w celu zaliczenia ćwiczenia
- zbuduj układ (C) składający się z rejestratora, 3 kamer, zestawu komputerowego, switcha i odpowiednich zasilaczy, zgodnie ze schematem:



- testy ping
- podgląd obrazu z kamer na ekranie komputera podłączonego do lokalnej sieci LAN
- zwołać prowadzącego w celu zaliczenia ćwiczenia
- zbuduj układ (D) składający się z rejestratora, 3 kamer, switch i access poita oraz odpowiednich zasilaczy
- zainstaluj na smartfonie aplikację ze strony BCS
- połącz się z rejestratorem
- po uzyskaniu obrazu na ekranie smartfona, zwołać prowadzącego w celu zaliczenia ćwiczenia (**ocena 5**)
- ustawienie DDNS na rejestratorze i routerze

3. Sprawozdanie

- 1) wymień różne sposoby uzyskania podglądu z kamer (co najmniej 3)
- 2) opisz procedurę rejestracji i ustawienia DDNS na rejestratorze i routerze