

Sieci komputerowe.

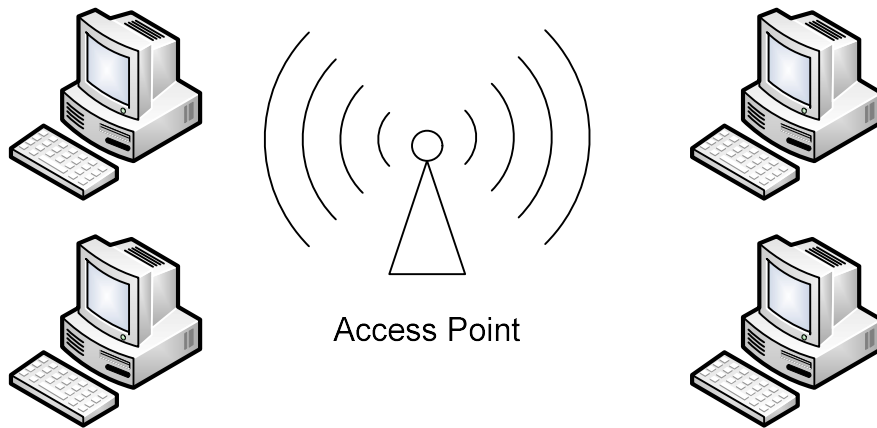
Ćwiczenie 8. Sieć Wi-Fi

1. Teoria

- co to jest sieć Wi-Fi
- jakie są standardy sieci bezprzewodowych
- co to jest Access Point

2. Przebieg ćwiczenia

- symulacja Cisco Packet Tracer układu:



- ustawienie odpowiednich adresów IP na komputerach (w programie CPT)
- opisanie w programie sieci i komputerów
- testy: ping
- wykonanie układu z rzeczywistych elementów
- ustawienie odpowiednich adresów IP na komputerach
- testowanie połączeń między komputerami (**ping ...**)
- udostępnienie folderów i drukarek
- pomiar czasu przesyłania plików o różnych wielkościach (od 1 MB do 700 MB), za pomocą stopera i programu **NetMeter**
- zmiana kanału w ustawieniach AP oraz w ustawieniach kart sieciowych (Channel)
- ustawienie hasła dostępu do bezprzewodowej sieci (Password)
- nadanie sieci własnej nazwy (SSID)
- ukrycie sieci (Hidden)
- dostęp do bezprzewodowej sieci tylko wybranym hostom (na podstawie adresów MAC kart sieciowych)
- po każdym z punktów zawołać prowadzącego w celu zaliczenia ćwiczenia

3. Sprawozdanie

- 1) narysuj układ z lekcji
- 2) podaj czasy przesyłania pingów
- 3) podaj nr kanału, nazwę SSID oraz hasło jakie były użyte podczas ćwiczeń