

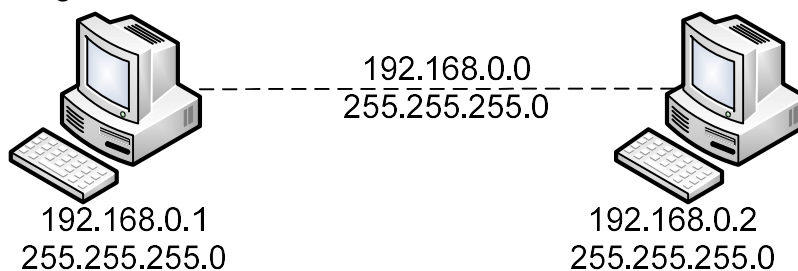
## Sieci komputerowe.

Ćwiczenie 1. Podłączenie 2 komputerów ze sobą sieć typu peer to peer.

### 1. Teoria

- co to jest sieć komputerowa
- adresacja IP, pojęcie sieci
- rodzaje przewodów (prosty i skrosowany)
- wprowadzenie do programu Cisco Packet Tracer

### 2. Przebieg ćwiczenia



- symulacja połączenia 2 komputerów PC w programie CPT
- ustawienie odpowiednich adresów IP na komputerach (w programie CPT)
- opisanie w programie sieci i komputerów
- testy: ping
- wykonanie przewodów skrosowanych i przetestowanie ich
- podłączenie 2 komputerów
- ustawienie odpowiednich adresów IP
- testowanie połączenie: **ping ...**
- udostępnienie folderów i drukarek
- pomiar czasu przesyłania plików o różnych wielkościach (od 1 MB do 700 MB), za pomocą stopera i programu **NetMeter**

### 3. Sprawozdanie

- 1) narysuj schemat połączeń (komputery, rodzaj przewodu łączącego karty sieciowe)
- 2) podpisz rysunek adresami IP, podaj maskę tej sieci
- 3) podpisz połączenie między komputerami jako IP sieci, podaj maskę tej sieci
- 4) podaj w formie tabeli zmierzone czasy przesyłania plików oraz wyniki z programu NetMeter (lub innego użytego na lekcji), na podstawie zmierzonego czasu, oblicz prędkość transferu. Obliczoną prędkość zapisz w tabeli.

	plik 1MB	plik 10 MB	plik 100 MB	plik 700 MB	plik > 1GB
o czas					
p prędkość					
i Net Meter					

sz klasy adresów IP v.4